VR

1. 개요  
- 본 기획안은 가상 현실(VR) 기술을 이용한 개발 사업에 대한 전반적인 기획 방안을 제시합니다.  
  
2. 목표  
- VR 기술을 이용하여 사용자가 상상하는 모든 것을 만날 수 있는 환경을 제공하고, 보다 나은 사용자 경험을 제공하기 위한 목표를 달성합니다.  
  
3. 기능  
- 가상 환경 제공: 사용자가 상상하는 모든 것을 가상 환경에서 만날 수 있도록 합니다.   
- 보다 나은 사용자 경험 제공: 다양한 입력 방식, 컨트롤러, 가상 카메라 등을 통해 보다 나은 사용자 경험을 제공합니다.  
- 다양한 컨텐츠 제공: 다양한 컨텐츠를 가상 환경에서 제공합니다.  
  
4. 개발 과정  
- 기획 및 요구 분석: VR 개발 기술과 다양한 컨텐츠를 요구 사항을 분석합니다.  
- 시스템 설계 및 구현: VR 기술을 이용한 시스템을 설계하고 구현합니다.  
- 사용자 인터페이스 개발: VR 기술을 이용하여 사용자 인터페이스를 개발합니다.  
- 시험 및 시스템 검증: VR 기술을 테스트하고 시스템을 검증합니다.  
- 상용화 및 유지보수: VR 기술을 상용화